

KOREKTURA OK Freestyle BMX

***začátek perexu

Při prvním spuštění hry mě napadlo, že jsem místo nové gamesky k recenzi sebral Vaškovi Valešovi omylem z redakčního stolu svačinu. Ať tak či tak, tahle hra se rozhodně jen tak překousnout nedá.

***konec perexu

Kdybychom se společně vrátili o deset let zpátky a nainstalovali na svá PC-XT *Freestyle BMX*, možná bychom si řekli: ano, docela zajímavý pokus o simulaci akrobacie na jízdě na kole. Jenže tuto hru bychom jednak na "ixtéčku" nespustili, protože má z neznámých důvodů vyšší hardwarové nároky a potom - tvůrci her si nás za těch deset let patřičně zhyčkali, takže nás už rozhodně nezvedne ze židle několik plácnutých objektů do prostoru mezi ořesné pastelové barvy a do toho všeho hozený cyklista. Jistě, jednoduchost grafiky není žádný zločin, horší je, když hra nemá absolutně žádnou atmosféru. A to je právě příklad *Freestyle BMX*. Prvních deset minut může šílená jízda na kole v uzavřeném prostoru někoho ještě bavit, než si vyzkouší pár triků a několikrát protočí řídítko jízdniho kola, ale po půlhodině zmatené honičky za ziskem co nejvyššího počtu bodů za provedené "cviky" s údivem pochopíte, že toto je vše, co vám hra nabízí. Dostanete se sice po splnění limitu postupně do dalších tří areálů, ale tam vás tak jako tak čekají jen jiné plácnuté objekty do prostoru mezi jiné ořesné pastelové barvy a zase jen nudné provádění dávno zažitých prvků.

Na začátku máte na výběr jednoho z pěti maníků, který popadne svůj šlapací vehikl a postaví se doprostřed prvního "areálu" - kterým je Metro. V další fázi hry, pokud vás ukrutně nezajímavé Metro nepřinutí k osvobozujícímu "unistall", se ještě postupně podíváte na tři další místa: Municipal, Industrial a Seaside. Jak už jste jistě pochopili, cílem hry je předvádět krkolomné kousky, za které jste bodově odměňováni. Nic víc, nic míň. V rámečku na této stránce uvádím téměř kompletní nabídku triků - ne snad, abyste si je šli do hry vyzkoušet, víceméně jen pro ilustraci toho, že se skutečně do *Freestyle BMX* nevyplatí investovat čas, natož peníze. Na první pohled těch triků sice není málo, ale základní se naučíte během několika sekund a ty složitější díky speciálním tlačítkům zvládnete po několika držkopádech rovněž bez problémů. Samozřejmě, pokud máte alespoň dva prsty na každé ruce a netrpíte kloubovým revmatismem.

Milan Jablonský

Název hry: Freestyle BMX
Výrobce: Silverfish Studios
Vydavatel: Head Games
Minimum: P 200, 32 MB RAM, 4x CD, HDD 250 MB
Doporučujeme: P 330, 64 MB RAM, 16x CD, HDD 250 MB
Multiplayer: ne
3D akcelerace: D3D, 3Dfx
Verdikt: Ořesné.

Hratelnost: 1/10
Grafika: 2/10
Zvuk: 1/10
Obtížnost: 2/10

Dvacet

***rámeček

Přehled triků ve hře

bunny hop - skok

one hander - skok + pravá šipka

cross up - skok + levá šipka

no hander - skok + šipka nahoru

no footer - skok + šipka dolů

bar spin - skok + nahoru, pravá

table top - skok + dolů, pravá

look down - skok + dolů, levá

can can - skok + nahoru, levá

superman - skok + nahoru, dolů

tail whip - skok + levá, pravá

spins - spin + levá, pravá
flips - spin + nahoru, dolů
grinds - spec. klávesa
flair - backflip 180
time traveller - 2 backflips
futurerama - 2 frontflips
bus driver - cross up 360
truck driver - bar spin 360

***internet

www.headgames.net